

שם הקייטנה:

חיות וחיוכים - נשיונל גאוגרפיק

היקף (מס' מפגשים):

5 מפגשים

תקציר:

רמז: צבע מכניס טעם ושמחה לחיים! כמו בלונים ביום הולדת, כמו כדורי גלידה בקיץ, כמו סוכריות מעל העוגה... אחח איזו שמחה! בואו נצא למסע ונכיר את הצבע, מי משתמש בו עוד חוץ מבני האדם? מהם השימושים הנוספים לצבע? כיצד הוא מציל ממוות?...

קהל יעד (כיתה):

ג'-ו'

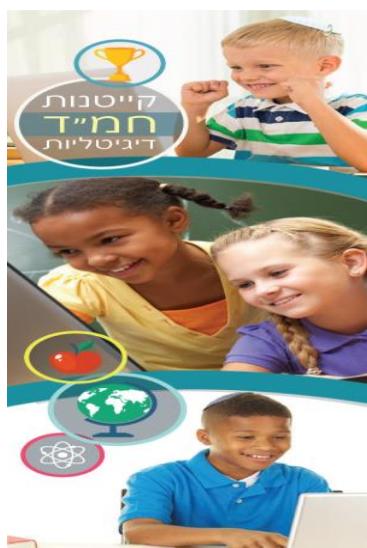
דרישות מקדימות להשתתפות (ציוד, הרשמה):

חשבון Gmail של ההורים. מחשב עם אינטרנט.

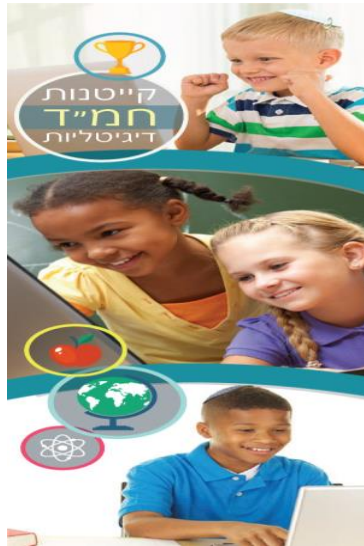
חובת השתתפות במפגשים:

הקורס בנוי כתוכנית רציפה מהשיעור הראשון ועד לאחרון, כך שבכל שיעור נלמדים נושאים חדשים. לכן, חשוב להקפיד להגיע לכל שיעור ושיעור, בלי יוצא מהכלל. היערכו מראש לזמני השיעורים של הקורס, ותכננו את השבוע שלכם בהתאם לשיעורים. אל תרשו לעצמכם להפסיד אפילו שיעור אחד.

סילבוס ודרכי הוראה - פירוט המפגשים:



מורה	תוצר מצופה בשיעור	תיאור השיעור	נושא השיעור	שעות	יו ם	תאריך	מס'
יהונתן סאלם	סרטון 1 מצגת שיתופית סרטון 2 משחק יצירת אנימציה	בפגישה הראשונה- נכיר את התלמידים ואת הוובקס- הכיתה הדיגיטלית שלנו. נכיר את סביבת הקייטנה במודל. נדבר על הכללים להצלחת הקייטנה וניזכר בכללי ההתנהגות ברשת. פתיחת מצגת שיתופית- איך כותבים ופותרים שקף. *יצרת אנימציה כל אחד יציג את עצמו.	היכרות ופתיחה היכרות עם הסוואה בטבע ע"י צבע	17:30-19:00	א'	12.8.18	1
יהונתן סאלם	סרטון 1 סרטון 2 סרטון 3 סרטון 4 - סתם חמוד קומיקס	*נבין מה ההבדל בין הסוואה לאזהרה- סרטונים *נחשוב על סיפור בו נוכל להציג את ההבדל בין צבעים אלו *נלמד ליצור קומיקס ונמחזי בו את הסיפור	במפגש זה נכיר מהם צבעי האזהרה וכיצד בעלי החיים משתמשים בהם.	17:30-19:00	ב'	13.8.18	2
יהונתן סאלם	מצגת שיתופית	כל ילד ייפתח במצגת השיתופית שקף לעצמו. שבה כתיבת טקסט קצר על בעלי חיים ובו מופיעים הקריטריונים הבאים: - שם בעל החיים- תמונה - אויבים- איזור מחיה - כיצד הוא מסתתר מפני אויביו- מזון - מה הצבעים שלו? בהסוואה ובאזהרה ולסיום המצגת- יש לכתוב פסקת השוואה על צבע	יצירת משחקים ובניית קומיקס	17:30-19:00	ג'	14.8.18	3



		הבעלי חיים בטבע ובאזורה. מה גורם המרתיע בצבע שלו? ויצירת משחקים					
יהונתן סאלם	משחק	בנוסף נראה אילו בעלי חיים משתמשים בצבעי אזורה ואילו בצבעי הסוואה. נלמד יחד על עוד צבעים מהטבע בתנ"ך איפה ? השתמשו איתם נלמד איך ליצור משחק על הנושא שלמדנו! יהיה כיף	במפגש זה נציג את הקומיקס של המשתתפים.	17:30-19:00	ד'	15.8.18	4
יהונתן סאלם	משחק פתיחה יצירת משחק	עריכת המשחקים של המשתתפים, נציג את התוצרים השיתופיים- כחזרה. ונערוך משוב וסיכום הקייטנה.	סיום ותוצרים	17:30-19:00	ה'	16.8.18	5