



**שם הקייטנה:**

הבריחה הגדולה – בניית חדר בריחה

**היקף (מס' מפגשים):**

5 מפגשים

**מנחה:**

בסי הרצוג

**תאריכים ושעות**

תאריכים : ב' אב-ו' אב, 11/7/21-15/7/21

שעות: 11:00-12:30

**תקציר:**

אוהבים חידות מסתוריות? רמזים המובילים לקוד סודי? חדר בריחה מסקרן אתכם? אתם מחמנים ליצור חדר בריחה דיגיטלי משלכם בהשראת תקופות היסטוריות מרתקות. עזרת הכלי thinglink ניצור חדר בריחה דיגיטלי בהשראת תקופות היסטוריות בעם ישראל. נשתול קישורים לרמזים. כל רמז יוביל למעבר לחדר אחר עד להגעה לפתרון ולבריחה מהחדר.

**קהל יעד (כיתה):**

ד'-ו'

**דרישות מקדימות להשתתפות:**

מחשב עם **Windows 7** ומעלה

יש להצטייד באוזניות או ברמקולים ומיקרופון

חשבון גוגל (**GMAIL**) של אחד ההורים, או חשבון של סביבת ענן לחינוך.

סביבות שיעשה בהן שימוש יש לאפשר אליהן גישה

[thinglink](#)

[padlet](#)

[kahoot](#)

[mentimeter](#)

[פורטל"מ](#)

[פאזל](#)



[קומיקס](#)

[צלילי רקע](#)

[pixexed](#)

#### חובת השתתפות במפגשים:

הקורס בנוי כתוכנית רציפה מהשיעור הראשון ועד לאחרון, כך שבכל שיעור נלמדים נושאים חדשים. לכן, חשוב להקפיד להגיע לכל שיעור ושיעור, בלי יוצא מהכלל. היערכו מראש לזמני השיעורים של הקורס, ותכננו את השבוע שלכם בהתאם לשיעורים. אל תרשו לעצמכם להפסיד אפילו שיעור אחד.

#### שעות ותאריכי הקייטנה:

<p><b>מפגש 1: יום א' ב' אב.</b> היכרות. חשיפה ראשונית לכלי הדיגיטלי thinglink ליצירת חדרי בריחה דיגיטאליים.</p> <p>כתיבת טקסט מפעיל לשימוש בחדר בריחה. זכויות יוצרים.</p>
<p><b>מפגש 2: יום ב ג אב.</b> תחילת עבודה ב thinglink. הטמעת הטקסט המפעיל משיעור קודם והוספת חידה ראשונה: פאזל עם שאלה.</p>
<p><b>מפגש 3: יום ג ד אב.</b> הוספת חידה שניה: נכתוב סיפור משתי זוויות ראייה. ונוסיף עליהם חידה.</p>
<p><b>מפגש 4: יום ד ה אב.</b> הוספת חידה שלישית: נחבר דו שיח. נציג אותו באמצעות קומיקס ונטמיע אותו כרמז נוסף.</p>
<p><b>מפגש 5: יום ה ו אב.</b> נוסיף מחזיקה מותחת. נשתף בתוצרים ונהנה מחדרי הבריחה של חברי הקבוצה.</p>